

# Игры- моделирование

## Задачи :

1. Развитие творческого воображения детей ;
2. Развитие форм образного мышления ;
3. Применение ранее полученных знаний в решении практических задач ;
4. Создание условий для сотрудничества друг с другом ;
5. развивать умение моделировать на плоскости;  
развитие мелкой моторики рук.

## «Пифагор»

задачи: учить детей моделировать на плоскости, осуществлять зрительно-мыслительный анализ возможного способа расположения фигур, проверяя его практически.



## «Колумбово яйцо»

задачи: способствовать воспитанию нравственно-волевых качеств  
настойчивости, целеустремленности, формированию гибкости  
мышления.



«Шашки» - любимое занятие воспитанников  
задачи: развивать логическое мышление, умение доказывать  
о предполагаемом способе размещения фигур, проверяя его  
практически.



## «Сложи узор»

Задачи: Развитие навыков математического моделирования на плоскости.



# «узор готов»



## «Любим в кубики играть»

задачи : развитие у детей пространственных представлений, образного мышления, способности комбинировать, конструировать, сочетать форму и цвет, складывая объемную фигуру.



## «Домино»

задачи: Развивать сообразительность, играть в парах.



Классификация «Времена года»  
задачи: развивать умение детей классифицировать картинки по  
временам года, доказывать правильность своего ответа.

